

Reglement (2006-2007):

1. Det spilles først en innledende runde hvor alle lagene møter hverandre etter oppsatt spilleplan. Resultatene danner grunnlag for en tabell der øvre del blir 1. divisjon og nedre del blir 2. divisjon. Alle lagene i 1. divisjon spiller deretter mot hverandre én gang til i et sluttspill. Tilsvarende for 2. divisjon. Lagene tar med seg poengene fra innledende runde mot lag som havner i samme divisjon videre. Etter sluttspillet premieres de tre beste lagene i 1. divisjon samt vinneren av 2. divisjon.
2. Terminlisten er satt opp slik at alle må møte til riktig tid. Det laget som ikke kan møte, må gi beskjed til motstander (telefon eller e-post) innen kl 15:00 kampdagen. Motstander kan kreve w.o. hvis dette ikke er oppfylt!
3. Hver lagkamp består av 3 kamper, en double og to single-kamper. Hver av disse kampene gir ett poeng. Det seirende lag kan altså få enten to eller tre poeng, det tapende ett eller null.
4. Som hovedregel spilles double-kampen først, deretter 1. single og så 2. single. Dette gir beste fordeling av baner for kampavviklingen.
5. Laget består normalt av 2 eller 3 spillere. Definisjonsmessig er beste singlespiller 1. single.
6. Ved enighet mellom lagene kan ovennevnte prinsipper fravikes.
7. Hver kamp spilles best av tre sett med running score til 21 poeng. Ved poenglikhet á 20 vinner førstemann som får to poengs ledelse, eller når 30 poeng, settet.
8. En lagkamp spilles normalt på én bane. Dersom en annen bane er ledig, kan singlekampene avvikles på to baner samtidig. Lagene kan imidlertid ikke **kreve** å få benytte en bane som er i bruk av andre, selv om det bare er for treningsformål.